

Polo Liceale “P. Aldi” – Grosseto

Liceo Scientifico di Scienze Applicate

Anno Scolastico 2017 - 2018

Programma svolto di INFORMATICA

Docente: Prof. Gianni Cartocci

Libro di testo: INFORMATICA APP 1 di P. Gallo / P. Sirsi Minerva Scuola

Classe 1E

Conoscenza della classe

Modulo 1: Presentazioni multimediali (Power Point ed Impress)

Cosa è un ipertesto

Cosa significa Multimediale

Inserimento di testi, immagini, link, pulsanti di azione

Animazione delle diapositive ed effetti di transizione

Realizzazione di ipertesti multimediali

Modulo 2: ICT (Information and Communication Tecnology)

Cosa significa Informatica

La struttura generale di un sistema di elaborazione, classificazione dei sistemi di elaborazione

Processori, memorie volatili e permanenti, dispositivi di I/O

Come si misura la memoria, Bit, Byte, multipli, equivalenze

Schema di Von Neumann

Struttura a cipolla di un sistema operativo

Sicurezza e file system

Interfaccia del sistema operativo Windows

Formati dei file, profondità del colore nei file immagine

Operazioni con le cartelle e con i file

Codifica dell'informazione, codice ASCII, rappresentazione binaria

Modulo 3: sistemi di videoscrittura (MS Word)

Impostazione di una pagina

Formattazione del carattere e del paragrafo

Intestazione e piè di pagina, tabulazioni, tabelle

Inserimento di immagini e di forme

Stampa unione

Modulo 4: Online essential

Navigazione in rete e ricerca di informazioni

Partecipazione a WEBtrotter

Topologie di rete

Posta elettronica

Modulo 5: Coding

Attività di codifica sul sito CODE.ORG (Corso rapido)